

УТВЕРЖДАЮ

Д.О.Ф. [Signature]

«10» 2020г.

[Signature]



СОГЛАСОВАНО

[Signature] Сивцев А.В.

«__» 2020г.

Союз ветеранов
УР «Ветераны РС(Я)»

СОГЛАСОВАНО

[Signature]

«10» 2020г.

[Signature] Е. Соболев



СОГЛАСОВАНО

[Signature] Нач. Структурный СЧ

«__» 2020г.

00,200'

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ СПОРТИВНОГО МЕРОПРИЯТИЯ автомобильно-экстрим-страйкбол шоу «Бегущий человек»



СОДЕРЖАНИЕ

1. НОРМАТИВНЫЕ ДОКУМЕНТЫ.....	3
2. ОРГАНИЗАЦИЯ МЕРОПРИЯТИЯ: ПРОГРАММА, СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.	3
3. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОНЯТИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РЕГЛАМЕНТЕ	3
4. ЗАЧЕТНЫЕ КАТЕГОРИИ И ГРУППЫ	4
5. РЕКЛАМА	4
6. РЕГИСТРАЦИЯ	5
7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ	5
8. МЕХАНИКА ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ.	8
9. РЕЗУЛЬТАТЫ. НАГРАЖДЕНИЕ.....	11

1. НОРМАТИВНЫЕ ДОКУМЕНТЫ.

1. Настоящее положение.

2. ОРГАНИЗАЦИЯ МЕРОПРИЯТИЯ: ПРОГРАММА, СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.

- 2.1 Дата проведения: в соответствии с календарем мероприятий, размещённом на fams14.ru;
- 2.2 Место проведения: базовый лагерь —
- 2.3 Организатор вправе внести изменения в маршрут, программу и расписание спортивного мероприятия, о чём все Участники будут заблаговременно проинформированы.
- 2.4 Организатор: ЯВК «Мамонт», ОО «Якутское Страйкбольное Сообщество», при поддержке ОО «Федерация автомобильного спорта и мотоциклетного спорта РС(Я)» и Регионального отделения ДОСААФ России Республики Саха (Якутия).
- 2.5 Официальные сайты мероприятия: <http://fams14.ru>, http://vk.com/airsoft_yss
- 2.6 Официальные лица мероприятия, оргкомитет:
Руководитель мероприятия — Хватов Д.А.
Главный секретарь — Сергеева Н.В.
Председатель КСК —
Коллегия спортивных комиссаров:
Присутствующие на мероприятии БЧ
Судья (диспетчер - 1) — Бойко В. Д.
Диспетчер-2 — _____
- 2.7 Спортивное мероприятие «авто-мото-экстрим-страйкбол шоу «Бегущий человек», объединяет в себе виды спорта: страйкбол (0340002311Л) и автомобильный спорт (1660005511Я), мотоциклетный спорт (0910007511Я), в дисциплинах: трофи-рейд (1661041811Л), трофи-рейд квадроциклы (0910371811Л), эндуро на мотоциклах (0910261811А).

3. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОНЯТИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В НАСТОЯЩЕМ РЕГЛАМЕНТЕ

Лагерь мероприятия — зона, предусмотренная организатором, для отдыха экипажей.

В лагере разрешается производить любые ремонтные работы силами экипажа и других экипажей, участвующих в соревновании. Сервис в лагере определяется Частным Регламентом соревнования.

Техническая зона – зона, специальным способом огороженная и обозначенная, предназначенная для пристрелки Airsoft-оружия, а также, для процедуры замера скорости вылета поражающего элемента на специальном приборе «хронограф».

Судья факта — Официальное лицо соревнования, фиксирующее факт (факты) выполнения Участниками настоящего Регламента и правил проведения мероприятия.

Участник мероприятия/Участник — физическое лицо, указанное в заявочной форме и допущенное к участию в мероприятии.

ТС — транспортное средство участников, автомобиль, мотоцикл, ATV, UTV, вело.

Транспортным Средством для пеших команд (при обнаружении флага, при ведении «боя») является карнет (рюкзак если имеется).

Экипаж — общее число Участников, указанных в заявочной форме для одного автомобиля.

Экипаж (ATV, UTV, Эндуро) представляет собой одного Участника (для Twin ATV двух Участников) на одном ТС (квадроцикле, мотоцикле) или двух Участников на UTV.

Загонщик — участник мероприятия в составе Экипажа, в задачу которого входит обнаружение и «уничтожение» БЧ.

Жертва («Бегущий человек»), далее по тексту БЧ — судья мероприятия (судья факта), в задачу которого входит: выход в зону проведения мероприятия, передача своих координат организаторам мероприятия, согласно регламента проведения мероприятия, скрытное перемещение по местности проведения мероприятия за максимально возможное время.

Шакал (диверсант)- это участник, основной задачей которого является проведение диверсий в рядах загонщиков, а также охота и «уничтожение» загонщиков. Шакал не является дружественным участником по отношению к БЧ. При обнаружении «моджахедами» БЧ, БЧ может быть уничтожен шакалом и наоборот.

Во время игры действия и мнение судьи факта (БЧ) является неоспоримым. По окончании игры Участник имеет право подать протест (письменно или устно) Главному судье (диспетчеру) игры или председателю КСК.

Пустышка — фиктивные координаты местоположения БЧ.

Цикл — время, когда БЧ находится в зоне указанных им координат

Смена позиции (передислокация) БЧ — время, когда БЧ после окончания времени игрового цикла перемещается к следующей позиции.

respawn point (респаун) / «мертвяк» — место «оживления» загонщика у ТС, или место «оживления» ТС у диспетчера.

Airsoft-оружие (от англ. «airsoft» — мягкая пневматика). Airsoft-оружие может полностью соответствовать массогабаритным характеристикам боевого оружия, при этом оно не является боевым устройством. Принцип действия следующий: поражающий элемент, используемый вместо пули, вылетает из дульного среза Airsoft-оружия за счет воздействия сжатого воздуха или газа.

Поражающий элемент — предмет при контакте, с которым Загонщик или БЧ считается условно «убитым». Для страйкбольного оружия поражающим элементом служит пластиковый шарик диаметром 6 мм и весом от 0,12 до 0,43 грамма.

Пролог — специальное мероприятие, проводимое до старта основного мероприятия, направленное на практическое закрепление проведённого инструктажа. Более подробный сценарий, условия победы/поражения, а также критерий разделения на команды устанавливаются диспетчером. Не обязательный конкурс.

Карабинный конкурс — дополнительное мероприятие, направленное на отработку тактики и управления спортивным инвентарём. Особенности проведения устанавливаются диспетчером. Не обязательный конкурс.

4. ЗАЧЕТНЫЕ КАТЕГОРИИ И ГРУППЫ

4.1 Каждый Участник может подать заявку (приложение №1) на участие по email: **fams_yakutia@mail.ru**

4.2 К участию в мероприятии допускаются любые полноприводные автомобили, ATV, UTV, мотоциклы, вело и пешие.

4.3 Организатор не несет ответственность за отсутствие у участника / участников информации, доводимой до их сведения на Брифинге, вне зависимости от причин отсутствия участника/участников на Брифинге.

5. РЕКЛАМА

5.1 Автомобили Участников могут нести на себе любой вид рекламы при соблюдении следующих условий:

- данный вид рекламы не противоречит законодательству Российской Федерации;
- реклама не занимает места, зарезервированные для обязательной рекламы Организатора.

5.2 Места, зарезервированные под обязательную рекламу Организатора.

Для автомобилей:

- два квадрата 50 x 50 см на передних дверях автомобиля – для размещения стартовых номеров и эмблем мероприятия;
- прямоугольник 50 x 20 см на передней части капота – для эмблемы мероприятия;
- прямоугольник 15 x 10 см в верхнем правом углу лобового стекла – для размещения стартового номера;
- полоса высотой 10 см в верхней части лобового стекла – для названия мероприятия.

5.3 Места, зарезервированные под необязательную рекламу Организатора:

- боковые поверхности автомобилей от середины арки переднего колеса до середины арки заднего колеса;
- передняя половина капота;

Эти площади должны быть **ПОЛНОСТЬЮ** освобождены для размещения рекламы Организатора, или оплачен отказ от необязательной рекламы Организатора.

5.4 Схема размещения рекламы выдается Участникам при регистрации.

5.5 Участники не допускаются к старту СУ с загрязненной обязательной и предложенной Организатором необязательной рекламой, в т.ч. стартовыми номерами и идентификацией.

5.6 Экипажи обязаны обеспечить надлежащее закрепление рекламы на протяжении всего мероприятия. Если реклама Организатора отсутствует, то за 1-е такое нарушение налагается фиксированная пенализация в размере 50% от Заявочного взноса; за 2-е нарушение – в размере 100% от Заявочного взноса; за 3-е нарушение – исключение из мероприятия.

6. РЕГИСТРАЦИЯ

6.1 Все экипажи, принимающие участие в мероприятии, должны пройти Регистрацию. Факт и время явки на Регистрацию фиксируется.

6.2 Стартовый взнос с участника (с каждого зарегистрированного члена экипажа) — 500 руб.

6.2.1 При регистрации экипажа или команды предприятия, торговой марки и т.п., заявочный взнос равен взносу официального партнера мероприятия (75 000 рублей). При этом с официальных партнеров мероприятия стартовый взнос по пункту 6.2. настоящего положения не взимается. Однако распространяется ограничение на количество экипажей от официальных партнеров, не более 1-го экипажа. При формировании команды из большего кол-ва экипажей стартовый взнос взимается согласно п.6.2.

6.2.2 При формировании команды официальными партнерами мероприятия заявочный взнос по пункту 6.2.1. настоящего положения не взимается.

6.2.3 С команд, прибывших из других районов РС(Я), или других регионов РФ заявочный взнос взимается в размерах согласно решению КСК, но не должен превышать п. 6.2.

6.3 Экипажи, не прошедшие Регистрацию в назначенное время, не допускаются к старту мероприятия. Исключением являются форс-мажорные обстоятельства, признанные таковыми Руководителем мероприятия, либо Коллегией Спортивных комиссаров.

6.4 При Регистрации Участники или их представители обязаны предоставить следующие документы:

- заполненные анкеты для регистрации;
- страховки от несчастных случаев (страховые полисы, страховая сумма не менее 50 т.р.) на каждого члена экипажа.

6.5 Во время Регистрации Организатор обеспечивает предоставление Участникам:

- брошюр с регламентирующими документами мероприятия (легенда мероприятия предоставляется в процессе мероприятия по выделенному WhatsApp каналу);
- рекламных материалов, включая стартовые номера, эмблемы мероприятия и пр.;

6.6 Опоздание на Регистрацию, в пределах времени работы судей пенализируется в размере 20% от Заявочного взноса, либо пенализация по времени. Денежная сумма должна быть уплачена до старта мероприятия.

7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ

7.1 Численный состав экипажей.

7.1.1 Экипаж в категории «АВТО», должен состоять не менее чем из 2 (двух) (минимум пилот и 1 загонщик), но не более чем из 4 (четырёх) человек, при этом допускается не более 2 загонщиков(в исключительный случаях не более 3-х загонщиков, решение принимает КСК, участникам сообщается заблаговременно) на каждый экипаж Участника мероприятия. При отсутствии в экипаже Участника загонщика, загонщики могут формироваться жеребьевкой из состава ОО «Якутское Страйкбольное Сообщество».

7.1.2 Экипаж в категории «АТV», «Эндуро» экипаж представляет собой 1 (одного) Участника на соответствующем количестве квадроциклов (мотоциклов) (для Twin АТV двух Участников на одном ТС), и 2 (двух) участников на одном «UTV». В классе «АТV» и «Эндуро» пилот совмещает обязанности Загонщика.

7.2 Порядок старта.

В район проведения мероприятия с точки «Старт» по команде Диспетчера, выпускается БЧ в задачи которого входит самостоятельный выбор направления движения, а также тактики действий.

Задача БЧ: остаться в «живых» максимально продолжительное время.

Задача экипажа Участника: найти наибольшее количество БЧ и «вывести их из строя», при этом постараться самим избежать поражения БЧ.

Через обозначенное время (согласно Легенде) БЧ должен занять позицию и начать передачу своих координат организаторам мероприятия.

Организаторы, получив координаты местоположения БЧ, передают Экипажам помимо координат БЧ, фиктивные «пустышки» координаты, из расчёта на одну координату нахождения БЧ, одну «пустышку». При последующем изменении местонахождения БЧ (завершение цикла), количество «Пустышек» сокращается на одну «пустышку».

Пример: при старте в 5 БЧ, предоставляется 5 «пустышек», при первой смене позиций, исключается 1 «пустышка», остается 5 координат БЧ (если конечно «выжили») и 4 «пустышки». При поражении каждого БЧ количество «пустышек» пропорционально уменьшается и, в каждом последующем цикле дополнительно (на общий состав БЧ, оставшийся в бою) исключается 1 «пустышка».

В момент передачи координат, Экипажи выдвигаются с точки «Старт» на поиски БЧ по предоставленным организаторами координатам. Маршрут передвижения экипажи выбирают самостоятельно.

Запрещено движение по дорогам общего пользования, сельскохозяйственным угодьям (покосы, поля и т.д.), въезжать в населенные пункты, дачные массивы.

7.3 Питание и оборудование.

7.3.1 Каждому экипажу рекомендовано иметь оборудование, необходимое для проживания в полевых условиях (палатки, спальные мешки), а также суточный запас продуктов питания и питьевой воды из расчета 2 л на человека в сутки.

7.3.2 Все автомобили должны быть обеспечены запасом топлива на преодоление 70 км в тяжёлых дорожных условиях.

7.3.3 Airsoft-оружие, страйкбольная амуниция, защитные очки, страйкбольные шарики организаторами не предоставляется. Каждый участник должен сам позаботиться о приобретении данных предметов. Если у участника нет личного airsoft-оружия, очков, страйкбольной амуниции и т.д., он может заблаговременно, сообщить организаторам о необходимости аренды данных предметов и организатор сообщит контакты лиц, которые могут предоставить данное снаряжение в аренду.

Обязательно: использование GPS-навигаторов. Картографические материалы будут снабжены точными координатами точек местоположения БЧ. Участники загружают предоставленные материалы самостоятельно, в ручном режиме. Датум карты (Система координат) WGS 84, формат указания координат в легенде N DD MM.MMM; E DDD MM.MMM

7.3.4 Организатор рекомендует оборудовать автомобиль СВ-радиостанциями (в диапазоне 27 МГц) и иметь носимые радиостанциями с диапазоном "PMR" (446 МГц). В целях повышения безопасности мероприятия и обеспечения оперативной эвакуации автомобилей, а также для того, чтобы сообщать участникам новые вводные во время проведения мероприятия.

7.3.5 Все тяжелое оборудование должно быть надежно закреплено в транспортном средстве или снаружи последнего. В случае невыполнения данного условия Руководитель мероприятия имеет право не допустить транспортное средство к участию в мероприятии. Кроме того, транспортное средство может быть задержано Официальными лицами на старте мероприятия для устранения указанных недостатков за счет времени Участника.

7.3.6 Любое транспортное средство при наличии лебедки, должно быть снабжено коррозационным стропом и тросогасителем (гасителем троса).

7.4 Экология. Безопасность.

7.4.1 На протяжении всего мероприятия всем ТС, включая автомобили Технической поддержки и гостевые, категорически запрещается езда по рекам и озерам (за исключением движения по СУ), а также их мытье ближе 50 метров от рек и водоемов.

7.4.2 Применение коррозационного стропа при работе с лебедкой за деревья и/или кустарники обязательно! Коррозационный строп не может быть зафиксирован «на удавку» или перекручен при фиксации на дереве.

7.4.3 Участники обязаны работать с тросом от лебедки только в кожаных перчатках.

7.4.4 Запрещено касаться лебедочного троса под нагрузкой.

7.4.5 Запрещено пересекать лебедочный трос под нагрузкой.

7.4.6 На протяжении всего мероприятия запрещен слив на землю технологических жидкостей (масла, топлива и т.п.), выбрасывание, сжигание и/или закапывание какого-либо мусора.

7.4.7 Запрещена валка живых деревьев при помощи пилы и / или топора.

7.4.8 По решению официального врача мероприятия любой Участник/экипаж может быть не допущен к старту в следующих случаях:

- отсутствует аптечка;
- отсутствует требуемый запас питьевой воды и продуктов питания;
- имеются признаки алкогольного (наркотического) опьянения у членов экипажа;
- имеются медицинские показания для оказания неотложной медицинской помощи.

7.4.9 По решению официального врача мероприятия может быть остановлено движение по СУ любого Участника/экипажа в том случае, когда имеются медицинские показания для оказания неотложной медицинской помощи.

7.4.10 Участникам рекомендовано использовать защитные шлемы при передвижении на ТС.

7.4.11 Шлемы, применяемые на всех этапах всех официальных соревнований по трофи-рейдам, должны иметь жесткую наружную оболочку, энергопоглощающую (пенополиуретановую, пенопластовую и т.д.) внутреннюю вставку, являющуюся неотъемлемой частью конструкции шлема, и вентиляционные отверстия. Рекомендуются применение шлемов для рафтинга EN 1078, EN 1077 (Европа) или ASTM 2040 (США); для горных велосипедов, стандарта Snell B 90 (США) (обозначение стандарта располагается на внутренней поверхности шлема), горнолыжных или хоккейных. Разрешается применение автомобильных или мотоциклетных шлемов, стандартов E22 и выше. **Запрещено применение строительных касок, цельнометаллических войсковых касок и любых мягких шлемов включая танковые, для шоссейных велосипедов и т.д.** Для БЧ допускается использование специальных шлемов аналогичных Шлем FMA Ops-Core FAST Maritime из ABS-пластика с установленными внутри мягкими амортизирующими подушками на велкро.

7.4.12 Шлем рекомендован к ношению всеми членами экипажей в застегнутом виде во время движения транспортного средства, использования спортивного и аварийно-спасательного оборудования как-то: домкратов (в том числе речного типа), лебедки, любых подручных материалов и / или инструментов с целью обеспечения дальнейшего движения транспортного средства.

7.4.13 Автомобили должны быть оборудованы минимум трехточечными автомобильными ремнями безопасности заводского изготовления для всех членов экипажа. Все члены экипажа должны быть пристегнуты ремнями безопасности во время движения по трассе.

7.4.14 Экипировка спортсмена категории ЭНДУРО, ATV, UTV(SSV). Обязательно применение мотошлема. Шлем гонщика должен отвечать требованиям к шлемам: мотошлемы, применяемые на соревнованиях по трофи-рейдам, должны соответствовать следующим стандартам: Гост 22889-90 (Россия), ECE 22-05 (Европа), DOT или Snell (Америка). В классе «UTV» и «ATV» разрешается применение шлемов, соответствующих указанным стандартам п.7.4.11. **Недопустимо**

применение строительных касок, шлемов для дорожных велосипедов, танковых или иных мягких шлемов.

Для ЭНДУРО обязательно применение защитных очков или закрытых мотошлемов типа «интеграл».

7.4.15 Участникам мероприятия запрещено использовать специальные технические средства, упрощающие обнаружение противника во время мероприятия (пример: тепловизор, дрон, прибор ночного видения). *Список приборов, запрещённых к использованию оглашается во время брифинга.*

Участникам мероприятия запрещено применение мин, гранат, страйкбольной пиротехники, а также любой иной пиротехники, (включая петарды и светошумовые заряды).

Использование мин, растяжек, гранат, страйкбольной пиротехники, а также любой иной пиротехники, (включая петарды и светошумовые заряды) **разрешено исключительно судейскому составу мероприятия (БЧ)**, с целью подачи сигнала обнаружения противника и т.п., при этом такое использование не влечет за собой поражение Участников мероприятия.

Использование имитации холодного оружия (колюще-режущее (кинжал, нож, штык-нож) разрешено **исключительно судейскому составу мероприятия (БЧ)**, при условии его применения непосредственно к участникам мероприятия во время ведения ближнего боя.

7.4.16 К участию в мероприятии допускаются лица:

- с 18 лет на общих основаниях;
- с 16 лет при предоставлении нотариально заверенного согласия на участие в мероприятии от обоих родителей
- лица моложе 16 лет к мероприятию не допускаются.

7.4.17 Перед началом мероприятия каждый участник должен пройти процедуру замера скорости вылета поражающего элемента при выходе из дульного среза Airsoft-оружие на специальном приборе «хронограф».

7.4.18 На мероприятии запрещается использовать Airsoft-оружие, если в результате процедуры замера скорости вылета поражающего элемента окажется, что скорость (погрешность 5%) вылета поражающего элемента из дульного среза Airsoft-оружия:

Пистолет-Пулеметы, Автоматы: до 140 м/с при весе шара 0.20 грамм

Пулеметы: до 150 м/с при весе шара 0.20 грамм

П/А винтовки: до 170 м/с при весе шара в 0.20 грамм

8. МЕХАНИКА ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ.

8.1 Старт БЧ дается за 30 минут до старта экипажей загонщиков.

8.2 Задача БЧ: найти место для укрытия и передать координаты диспетчеру в означенное время. Диспетчер объявляет координаты БЧ загонщикам, после чего для экипажей загонщиков даётся старт.

8.3 На старте выпускаются пять БЧ. Участникам сообщают 10 координат. Половина из них указывают местонахождение БЧ. Остальные — пустышки. В течение 30 минут загонщики должны найти БЧ.

8.4 Каждый БЧ оснащается флагом/вымпелом, который он должен установить (флаг устанавливается таким образом, чтобы его можно было видеть с расстояния не менее 15-20 м., на высоте взгляда 1,5-2 м от поверхности) в месте указанных им координат на каждой занятой позиции. БЧ должен находиться в непосредственной близости от установленного флага (радиус 5-7 метров), при обнаружении БЧ может передвигаться, в радиусе 50 метров от флага ведя бой.

8.5 По окончании 30 минут, отведённых на обнаружение БЧ Загонщиками, БЧ должен забрать флаг и передислоцироваться (потеря флага, приравнивается к поражению БЧ). На передислокацию БЧ отводится 15-20 минут, после чего он должен занять позицию, установить флаг и передать новые координаты своего местоположения диспетчеру соревнований.

8.6 Во время передислокации БЧ, Загонщикам разрешается вести преследование БЧ, не используя при этом ТС (БЧ может быть атакован Загонщиками в любой момент, если будет обнаружен, вне зависимости занял он позицию и сообщил координаты, или находится в процессе

передислокации. БЧ имеет такое же право, при случайном обнаружении загонщика начать бой во время смены своей позиции, но только в том случае, если загонщик находится вне своего ТС.

8.7 Порядок запуска БЧ может меняться на усмотрение диспетчера. Количество БЧ может быть изменено на усмотрение диспетчера.

8.8 Загонщикам запрещено вести стрельбу из (с) ТС.

БЧ запрещено вести стрельбу если загонщики находятся в (на) ТС.

8.9 Зона подъезда к флагу для любого ТС ограничена радиусом 100 метров. Если ТС приблизилось к флагу менее, чем на 100 метров, оно обязано, незамедлительно, покинуть указанную зону.

8.10 В случае, если загонщики высажены в зоне, менее чем 100 метров от флага, БЧ засчитывает каждому из них поражение и штраф — 100 баллов. После этого загонщик обязан вернуться к своему ТС для респауна, ТС при этом не должно находиться в зоне, ближе 100 метров от флага.

8.11 В случае, если ТС (по любой причине) оказывается в непосредственной близости от флага (в радиусе 5-10 метров) всему экипажу Участника засчитывается общее поражение (считается что экипаж погиб). В этом случае экипаж Участника в полном составе обязан незамедлительно вернуться к Диспетчеру на респаун.

8.12 Во время поиска флага, ведения боя с БЧ, а также во время преследования БЧ, ТС запрещено покидать всем членам экипажа Участника, кроме зарегистрированных загонщиков экипажа Участника.

8.13 Если через 30 минут БЧ не найден, БЧ получает право начать передислокацию на новую позицию. На передислокацию БЧ отводится 15-20 минут. Следующий цикл — 30 минут на нахождение и «поражение» БЧ. И т.д. Количество циклов будет озвучено на Брифинге.

8.14 Если БЧ поражен загонщиками: БЧ должен подойти к экипажу, который его нашел и поразил и отметить поражение в карнете (или передать именной жетон), при этом обязательно указать поразившего его загонщика (для начисления баллов в личном зачете).

8.15 БЧ выдаётся ограниченный боекомплект, который он может использовать на своё усмотрение. У загонщиков боекомплект неограничен.

8.16 Если БЧ поражает загонщика: загонщик должен вернуться к своему ТС, поставить отметку (надеть на рукав бинт, количество респов на одного загонщика ограничено 5 бинтами) в карнете о поражении, после чего он «оживает» и может продолжать преследование БЧ.

8.17 В случае возникновения спорной ситуации при поражении БЧ или загонщика, решение, кто был действительно поражён принимает БЧ (судья факта).

8.18 Шакал для идентификации носит специальную балаклаву с изображением черепа. И светоотражающий нарукавник желтого или оранжевого цвета. Шакалы действуют группами. Численность группы определяется диспетчером. Так же диспетчер может давать дополнительные вводные, которые будут определять поведение шакалов. Шакалы имеют право минировать технику загонщиков. При этом в непосредственной близости от техники запрещён любой огневой контакт. В сторону техники и со стороны техники запрещена любая стрельба. Для минирования техники, шакал должен подобраться к технике загонщиков с оружием на предохранителе или без оружия (нож допускается). Произвести установку условной мины на технику и отойти. В случае, если загонщик не обнаружил мины и произвёл движение на заминированной технике, техника считается уничтоженной вместе с загонщиком (загонщиками). В таком случае, загонщик на технике должен вернуться на базу к диспетчеру и получить допуск(респ) к продолжению игры. Загонщик вознаграждается 100 баллами за каждого пораженного шакала. Баллы подсчитываются исходя из количества жетонов, полученных от других участников. Пораженный шакал обязан выдать жетон участнику, который его поразил и вернуться на базу к диспетчеру и получить допуск(респ) к продолжению игры.

8.19 Перед началом мероприятия все участники и БЧ проходят инструктаж.

Важно! Загонщик, с момента старта мероприятия обязан быть в защитных очках! Каждый загонщик обязан иметь при себе «отрезок материи красного цвета».

Очки запрещается снимать на протяжении всей игры при нахождении вне базового лагеря. Если очки доставляют дискомфорт, либо сидят неустойчиво, либо есть подозрение, что очки неисправны, загонщикам следует выставить на всеобщее обозрение (явно для всех) «отрезок материи красного цвета» и вернуться в базовый лагерь, где можно будет осмотреть очки и принять решение об их дальнейшем использовании.

Шлем участники снимают только в «мертвяке»/точке респауна.

«Мертвяк»/точка респауна каждого участника находится в радиусе не более 0,5 метра от его транспортного средства.

Замена шлема на очки допускается только в «мертвяке» / точке респауна.

Важно! В базовом лагере:

- **запрещено ходить с оружием с пристёгнутым магазином.**
- **запрещено снимать оружие с предохранителя.**
- **запрещено направлять оружие в сторону человека**
- **запрещено держать палец на спусковой скобе (trigger control)**

При поражении загонщика, загонщик должен:

- **поднять руки вверх и громко крикнуть: «Убит» либо “Hit”**
- **достать «отрезок материи красного цвета» и поднять ее вверх, для обозначения себя как пораженной цели (в случае проведения мероприятия в темное время суток, обязательно подсветка фонариком).**
- **оружие должно быть поставлено на предохранитель**
- **загонщик обязан нести «отрезок материи красного цвета» на всем протяжении пути до своего ТС и до момента «оживления» на всеобщем обозрении (явно для всех).**
- **оружие загонщик должен нести в левой руке за цевьё**

8.20 Игра заканчивается после того, как все БЧ «поражены», либо по окончании предложенного времени мероприятия.

8.21 Порядок завершения мероприятия может быть изменён диспетчером.

8.22 В зимнее время (при отрицательных температурах) возможна замена дисциплины страйкбол на дисциплины файертаг и лазертаг, при этом, параметры, указанные в п.8.9 пересматриваются и доводятся до участников на брифинге.

8.23 Механика пролога «Вымпел» В заданной местности на контрольных точках (далее – КТ) размещаются специальные игровые элементы — вымпелы.

С «базы» дается старт участникам, участники за отведенное время, должны собрать как можно больше вымпелов, расположенных на КТ и сдать на базу, попутно ведя «бой», а так же отбирая вымпелы и у других участников при их поражении. Побеждает тот участник, который принес максимальное количество вымпелов.

База — огороженная территория радиусом 10-15 метров, промаркирована лентой, в центре которой находится место, куда приносятся вымпелы. На «Базе» запрещен любой огневой контакт: нельзя стрелять участнику, находящемуся в зоне базы, нельзя стрелять в участника, который уже находится в зоне, при любом попадании, поражение не засчитывается, а также запрещена стрельба транзитом через зону Базы.

КТ — объект (дерево, пень, или иной объект) промаркирован соответствующим образом (будет озвучено на брифинге), отмеченной координатами «Датум карты (Система координат) WGS 84, формат указания координат N DD MM.MMM; E DDD MM.MMM», а так же нанесены на топографическую карту (возможно использование спутниковых снимков).

Вымпел — предмет, который необходимо найти на КТ и принести на «Базу», демонстрируется игрокам Судьей старта.

Вымпел размещается на КТ таким образом, чтоб был виден как минимум с расстояния 10-15 м., на высоте человеческого роста (по возможности), и легко снимался с КТ.

Поражения (ранение) — при поражении одного участника другим участником, поражённый участник, остается на том месте, где его поразили, поднимает руку вверх, громко вслух считает до 60 (каждый десяток необходимо озвучивать на тон выше).

Если в момент ранения у участника есть захваченные вымпелы, участник обязан открыто их демонстрировать в поднятой руке, таким образом, чтобы другие участники могли это видеть. Любой другой участник может подбежать к пораженному и забрать вымпелы, пораженный участник обязан беспрекословно отдать все ранее захваченные им вымпелы.

Время отведённое на «пролог» — от 30 до 60 минут (будет озвучено на брифинге). По окончании озвученного времени, все прекращают огневой контакт, и возвращаются на «базу». Сдача вымпелов засчитывается в течение еще 5 минут после окончания «Пролога».

Судья старта — судья дающий старт и следящий за хронометражем проведения «пролога». Так же в обязанность судьи старта входит задача по контролю огневого контакта в пределах «базы» и учет принесенных участниками и сданных на базу вымпелов.

Старт Пролога, его метод проведения определяется судьей старта.

Старт может выполняться как одновременно (с запретом контакта в течение от 30 – 60 секунд) так и отдельно с отрывом между участниками 5 секунд. Судья старта может избирать иные способы разделения участников (жеребьевка, либо по возрасту и т.д.).

9. РЕЗУЛЬТАТЫ. НАГРАЖДЕНИЕ.

9.1 Победитель мероприятия определяется наибольшей суммой баллов (очков). Сумма баллов складывается из баллов за поражение БЧ, минус штрафные баллы.

9.2 Штрафы и поощрения:

- Поражение загонщика БЧ — штраф загонщику 20 баллов;
- **За высадку загонщика в зоне ближе, чем 100 метров от флага штраф экипажу 100 баллов, в личном зачете каждому загонщику экипажа штраф по 100 баллов;**
- За каждое поражение БЧ экипажу присваивается 100 баллов, при этом обязательно указывается поразивший загонщик (для начисления баллов в личном зачете);
- За поражение БЧ загонщик получает 100 баллов в личном зачёте.
- За поражение шакала загонщик получает 100 баллов в личном зачете.

9.3 При равном количестве баллов, побеждает тот экипаж, у которого больше поражений БЧ, при дальнейшем равенстве, побеждает тот экипаж, у которого меньше штрафных баллов (поражение загонщика), при дальнейшем равенстве, награждаются все экипажи, набравшие равное количество баллов.

9.4 Победитель в командном первенстве определяется следующим образом: На этапах соревнования очки для командного зачета начисляются экипажам за занятые места с 1 по 8 по шкале: 1 место – 10 баллов, 2 место – 8 баллов, 3 место – 6 баллов, 4 место – 5 баллов, 5 место – 4 балла, 6 место – 3 балла, 7 место – 2 балла, 8 место – 1 балл.

9.5 Командный результат на этапе определяется суммированием очков 2-х лучших Экипажей Команды, из заявленных на мероприятие.

9.6 Очки в командный зачет начисляются при условии, что на этапе стартовало не менее 2-х экипажей.

14.6.4. Командой-победительницей этапа объявляется Команда, набравшая наибольшую сумму очков. В случае равенства баллов, приоритет отдаётся Команде согласно п. 9.3.

Заявка на участиеСПОРТИВНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ
автомото экстрим страйкбол шоу
«Бегающий человек»

	пилот	штурман	_____	_____
Фамилия				
Имя				
Отчество				
nickname				
Дата рождения				
Контактный телефон, факс, электронная почта				
№ страхового полиса, дата (ОСАГО)				
№ страхового полиса, дата (от несчастных случаев)				
<p>Подписав эту заявку, участники соревнования подтверждают, что они:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. полностью ознакомлены с техникой безопасности всего оборудования, размещенного на борту их транспортного средства и обязуются ее соблюдать, при использовании данного оборудования; 2. ознакомились с положением о проведении настоящего соревнования и обязуются выполнять все его требования; 3. принимают на себя всю ответственность за риски и возможные последствия своего участия в соревновании; 4. признают за организатором права на использование всех фото-, видеоматериалов соревнования для пропаганды автомобильного и мотоциклетного спорта. 				
Подписи				
Расшифровка подписи				
Дата				
СВЕДЕНИЯ ОБ АВТОМОБИЛЕ(АТV,мото)				
ФИО владельца, адрес				
Марка / модель				
Гос. номерной знак				

циклы	БЧ №1		БЧ №2		БЧ №3		БЧ №4		БЧ №5	
	Количество поражений (республиков) от БЧ	БЧ убит	Количество поражений (республиков) от БЧ	БЧ убит	Количество поражений (республиков) от БЧ	БЧ убит	Количество поражений (республиков) от БЧ	БЧ убит	Количество поражений (республиков) от БЧ	БЧ убит
1										
2										
3										
4										
5										

Примечания _____

8. Механика проведения мероприятия.

Бегущий человек стартует за 30 минут до старта экипажей загонщиков. Задача: найти место для укрытия и передать координаты диспетчеру в ознaченное время. Диспетчер объявляет координаты загонщикам после чего для экипажей загонщиков даётся старт.

На старте выпускаются пять БЧ. Участникам сообщают 10 координат. Половина из них указывают местонахождение БЧ. Остальные — пустышки. В течение 30 минут загонщики должны найти БЧ. Каждый БЧ оснащается флагом/вымпелом, который он должен установить в месте указанных им координат на каждой занятой позиции. БЧ должен находиться в непосредственной близости от установленного флага (радиус 5-7 м.), при обнаружении БЧ может передвигаться, в радиусе 50 м. от флага ведя бой., по окончании 30 минут, отведённых на обнаружение БЧ Загонщиками, БЧ должен забрать флаг и передислоцироваться (потеря флага, приравнивается к поражению БЧ). На передислокацию БЧ отводится 15-20 минут, после чего он должен занять позицию, установить флаг и передать новые координаты своего местоположения диспетчеру соревнований. Во время передислокации БЧ, Загонщикам разрешается вести преследование БЧ, но не используя при этом ТС (БЧ может быть атакован Загонщиками в любой момент, если будет обнаружен, вне зависимости занял он позицию и сообщил координаты, либо находится в процессе передислокации, не находясь при этом на (в) ТС, БЧ имеет такое же право, при случайном обнаружении загонщика начать бой во время смены своей позиции, но только в том случае, если загонщик находится вне своего ТС).

Загонщикам запрещено вести стрельбу находясь (передвигаясь) в (на) ТС, БЧ запрещено вести стрельбу если загонщики находятся в (на) ТС.

Зона подъезда к флагу для любого ТС ограничена радиусом 100 м. Если ТС приблизилось к флагу менее, чем на 100 м., оно обязано, незамедлительно, покинуть указанную зону. В случае, если загонщики высажены в зоне, менее чем 100 м. от флага, БЧ засчитывает каждому из них поражение и штраф - 100 баллов. После этого загонщик обязан вернуться к своему ТС для респаума, ТС при этом не должно находиться в зоне, ближе 100 м. от флага. В случае, если ТС (по любой причине) оказывается в непосредственной близости от флага (в радиусе 5 - 10 метров) всему экипажу Участника засчитывается общее поражение (считается что экипаж погиб). В этом случае экипаж Участника в полном составе обязан незамедлительно вернуться к Диспетчеру на респаум. Во время поиска флага, ведения боя с БЧ, а также во время преследования БЧ, ТС запрещено покидать всем членам экипажа Участника, кроме зарегистрированных загонщиков экипажа Участника. Если через 30 минут БЧ не найден, БЧ получает право начать передислокацию на новую позицию. На передислокацию БЧ отводится 15-20 минут. Следующий цикл — 30 минут на нахождение и «поражение» БЧ. И т.д. Количество циклов будет озвучено на Брифинге. Если БЧ поражен загонщиками: БЧ должен подойти к экипажу, который его нашел и поразил и отметить поражение в карнете. БЧ выдаётся ограниченный боекомплект, который он может использовать на своё усмотрение. У загонщиков боекомплект неограничен. Если БЧ поражает загонщика: загонщик должен вернуться к своему ТС, поставить отметку в карнете о поражении, после чего он «оживает» и может продолжать преследование БЧ.

Важно! Загонщик, с момента старта мероприятия обязан быть в защитных очках! Каждый загонщик обязан иметь при себе тряпку красного цвета. Очки запрещается снимать на протяжении всей игры при нахождении вне базового лагеря. Если очки доставляют дискомфорт, либо сидят неустойчиво, либо есть подозрение, что очки неисправны, загонщикам следует надеть красную тряпку и вернуться в базовый лагерь, где можно будет осмотреть очки и принять решение об их дальнейшем использовании.

Важно! В базовом лагере:

- запрещено ходить с оружием с пристёгнутым магазином.
- запрещено снимать оружие с предохранителя.
- запрещено направлять оружие в сторону человека
- запрещено держать палец на спусковой скобе (trigger control)

При поражении загонщика, загонщик должен:

- поднять руки вверх и громко крикнуть: «Убит» либо “Hit”
- достать красную тряпку и поднять ее вверх, для обозначения себя как пораженной цели.
- оружие должны быть поставлено на предохранитель
- загонщик обязан нести красную тряпку на всем протяжении пути до своего ТС и до момента «оживания».
- оружие несётся в левой руке за цевьё

При каждой смене позиций БЧ количество «пустышек» сокращается.

Игра заканчивается после того, как все БЧ «поражены», либо по окончании предложенного времени мероприятия. Порядок завершения мероприятия может быть изменён диспетчером.

9. Результаты. Награждение.

9.1 Победитель мероприятия определяется наибольшей суммой баллов (очков). Сумма баллов складывается из баллов за поражение БЧ, минус штрафные баллы.

9.2 Штрафы и поощрения: Поражение загонщика БЧ — штраф загонщику 20 баллов; За высадку загонщика в зоне ближе, чем 100 метров от флага штраф экипажу 100 баллов, в личном зачете каждому загонщику экипажа штраф по 100 баллов; За каждое поражение БЧ экипажу присваивается 100 баллов, при этом обязательно указывается поразивший загонщик (для начисления баллов в личном зачете); За поражение БЧ загонщик получает 100 баллов в личном зачете.

9.3 При равном количестве баллов, побеждает тот экипаж, у которого больше поражений БЧ, при дальнейшем равенстве, побеждает тот экипаж, у которого меньше штрафных баллов (поражение загонщика), при дальнейшем равенстве, награждаются все экипажи, набравшие равное количество баллов.